

doit être conforme aux usages honnêtes en matière industrielle ou commerciale.

Selon la Cour de justice Benelux, la liberté artistique protégée par l'article 10, 1., de la CEDH peut constituer un « juste motif », lorsque l'expression artistique est le résultat original d'un processus de mise en forme créative et à condition qu'elle respecte les limitations prévues à l'article 10, 2., de la CEDH visant à protéger la réputation ou les droits d'autrui, en l'occurrence de ceux du titulaire de la marque.

Ainsi, la liberté artistique constitue un juste motif au sens de l'article 2.20, 2., d., de la CBPI si l'expression artistique est le résultat original d'un processus de mise en forme créative qui n'est pas destinée à porter préjudice à la marque ou à son titulaire.

J. K.

Tribunal de l'Union européenne 24 octobre 2019

Rubik's Brand Ltd./EUIPO and Simba Toys
Affaire: T-601/17

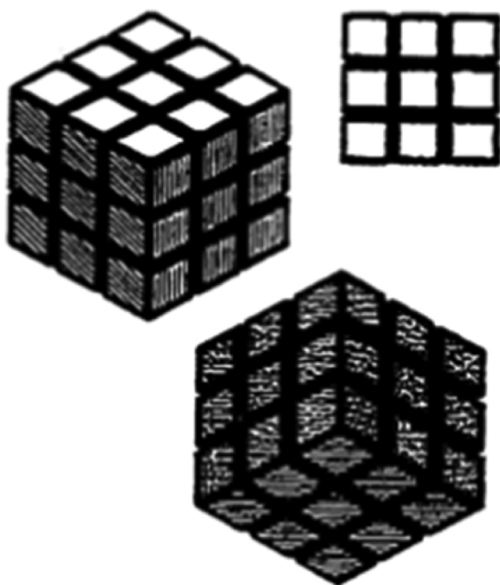
MARQUE – MARQUE COMMUNAUTAIRE

Examen pour motifs absolus – Annulation

MERK – GEMEENSCHAPSMERK

Toetsing op absolute gronden – Nietigverklaring

La saga judiciaire autour du « Rubik's cube » a commencé en 2006, par l'action en annulation de la marque 3D reproduite ci-dessous et couvrant des puzzles à trois dimensions en classe 28, introduite par Simba Toys. L'annulation avait été sollicitée pour le motif absolu, visé à l'article 7, 1., e), ii), du règlement n° 40/94 (actuellement art. 7, 1., e), ii), du règlement n° 2017/1001): exclusion des signes constitués exclusivement par la forme nécessaire à l'obtention d'un résultat technique.



L'affaire était montée jusqu'à la Cour de justice, laquelle avait annulé l'arrêt du TUE de 2014 et la décision de la Chambre des recours de l'EUIPO de 2009, par un arrêt du 10 novembre 2016 (C-30/15P).

Dans son arrêt du 10 novembre 2016, la C.J.U.E. avait rappelé que le motif absolu devait être examiné en deux temps, par l'identification des caractéristiques essentielles de la forme, d'abord, et par la fonctionnalité de ces caractéristiques essentielles, ensuite. La C.J.U.E. avait identifié plusieurs erreurs d'appréciation. Elle avait notamment jugé que le T.U.E. aurait dû tenir compte dans l'examen de la fonctionnalité des caractéristiques essentielles de la marque 3D, non seulement de la représentation graphique dans l'enregistrement, mais également des informations supplémentaires concernant le produit concret, telles que la capacité de rotation d'éléments individuels d'un puzzle à trois dimensions (pts. 50 et 51).

Sur cette base, l'affaire avait été renvoyée devant la Chambre de recours de l'EUIPO qui a annulé la marque 3D, estimant que les caractéristiques essentielles de la marque 3D enregistrée (forme de cube du produit, lignes noires horizontales et verticales représentant une séparation physique entre les différents cubes individuels et 6 faces de couleurs différentes) sont toutes nécessaires à l'obtention du résultat technique, à savoir le pivotement horizontal et vertical des rangées de cubes (par un mécanisme de rotation) jusqu'à ce que chacune des faces du puzzle soit recouverte de 9 petits carrés de la même couleur.

Simba Toys a formé un recours devant le T.U.E., lequel s'est prononcé le 24 octobre 2019. Le T.U.E. invalide la considération de la Chambre des recours selon laquelle les couleurs différentes des cubes constitueraient une caractéristique essentielle de la marque. Les couleurs n'avaient pas été revendiquées et ne peuvent être considérées comme étant suggérées par les différentes hachures de la représentation graphique. Cette erreur d'appréciation de la Chambre de recours étant sans incidence sur la légalité de la décision attaquée et le T.U.E. confirmant la décision attaquée pour le surplus, le recours est rejeté.

J. K.

Cour de justice de l'Union européenne 29 juillet 2019

Pelham et al./Ralf Hütter et al.

Affaire: C-476/17

DROITS D'AUTEUR ET DROITS VOISINS

Etendue de la protection – Droits des producteurs de phonogrammes et des premières fixations de films